# 3 jeux de données pour le challenge

## 1 qui comporte toutes les informations sur la formule 1 pour le dashboard intéractif

Infos sur le pilote :

| Pilote (Nom + Prénom) | drivrerId + forename + surname | drivers |
| --- | --- | --- |
| Nationalité du pilote | nationality | drivers |
| Age pendant la course | Date\_course - dob | Drivers pour dob |

Infos sur l’écurie :

| Nom de l’écurie | constructorId + name | constructors |
| --- | --- | --- |
| Nationalité de l’écurie | nationality | constructors |

Infos sur la course en général :

| Année du championnat | year | races |
| --- | --- | --- |
| Date\_course | Date + time | races |
| Nom du circuit | circuitId | circuits |

Infos sur la course en détail :

| Position au départ de la course | grid | results |
| --- | --- | --- |
| Nombre d’arrêts au stand | laps | results |
| Temps de la course | time | results |
| Tour le plus rapide de la course | fastestLap | results |
| Temps pour le temps le plus rapide | fastestLapTime | results |
| Statut de la course finie | statusId qu’il faut merge avec statusId du jeu de données status | results |
| Position finale du coureur | position | results |
| Le pilote gagne (oui/non) | wins | driver\_standings |
| Points marqués pour la course | points | results |

## 1 qui contient les données d’entraînement pour les modèles

| Année du championnat | year | races |
| --- | --- | --- |
| Date de la course | Date + time | races |
| Nom du circuit | name | circuits |
| Pays du circuit | Country | circuits |
| Altitude |  |  |
| Taille circuit |  |  |
| Type du circuit |  |  |
| Numéro\_course |  |  |
| Météo | À calculer |  |
| Pilote (Prénom Nom) | Forename + surname | drivers |
| Âge durant la course | Date course - dob | Dob dans drivers |
| Nationalité du pilote | nationality | drivers |
| Nom de l’écurie | name | constructors |
| Nationalité de l’écurie | nationality | constructors |
| Nombre de fois où le coureur à changé d’écurie | À calculer |  |
| Position finale du coureur | position | results |
| Le coureur gagne (oui/non) | wins | driver\_standings |

## 1 qui contient les données de test pour les modèles choisis

De la même forme que le jeu d’entraînement

Il faut y rajouter pour chaque course les coureurs.

On a déjà les résultats pour la première course, et ce sont les mêmes coureurs durant le chiamponnat.